

# INHALT

## GRUNDLEGENDES

Startmenü .....	2
Kamera .....	3
Icons .....	4
Icons rechts .....	5
Reiter .....	6
Stand Größe .....	7

## BODEN

Boden Markierung .....	8
Boden Textur .....	9
Boden Podest Farbe .....	10
Hintergrundfarbe.....	11

## LEDUP

Ledup Erstellung.....	12
Ledup Bearbeitung .....	13
Ledup Fenster .....	14
Ledup Textur Datei .....	15
Ledup Textur .....	16
Ledup Radialmenü 1 .....	17
Ledup Radialmenü 2 .....	18
Rechtsklick Menü .....	19
Zubehörmnü .....	20

Fernseher .....	21
Koje 1 / 2 .....	22
Koje 2 / 2 .....	23
Speichern .....	24
Laden 1 / 2 .....	25
Laden 2 / 2 .....	26

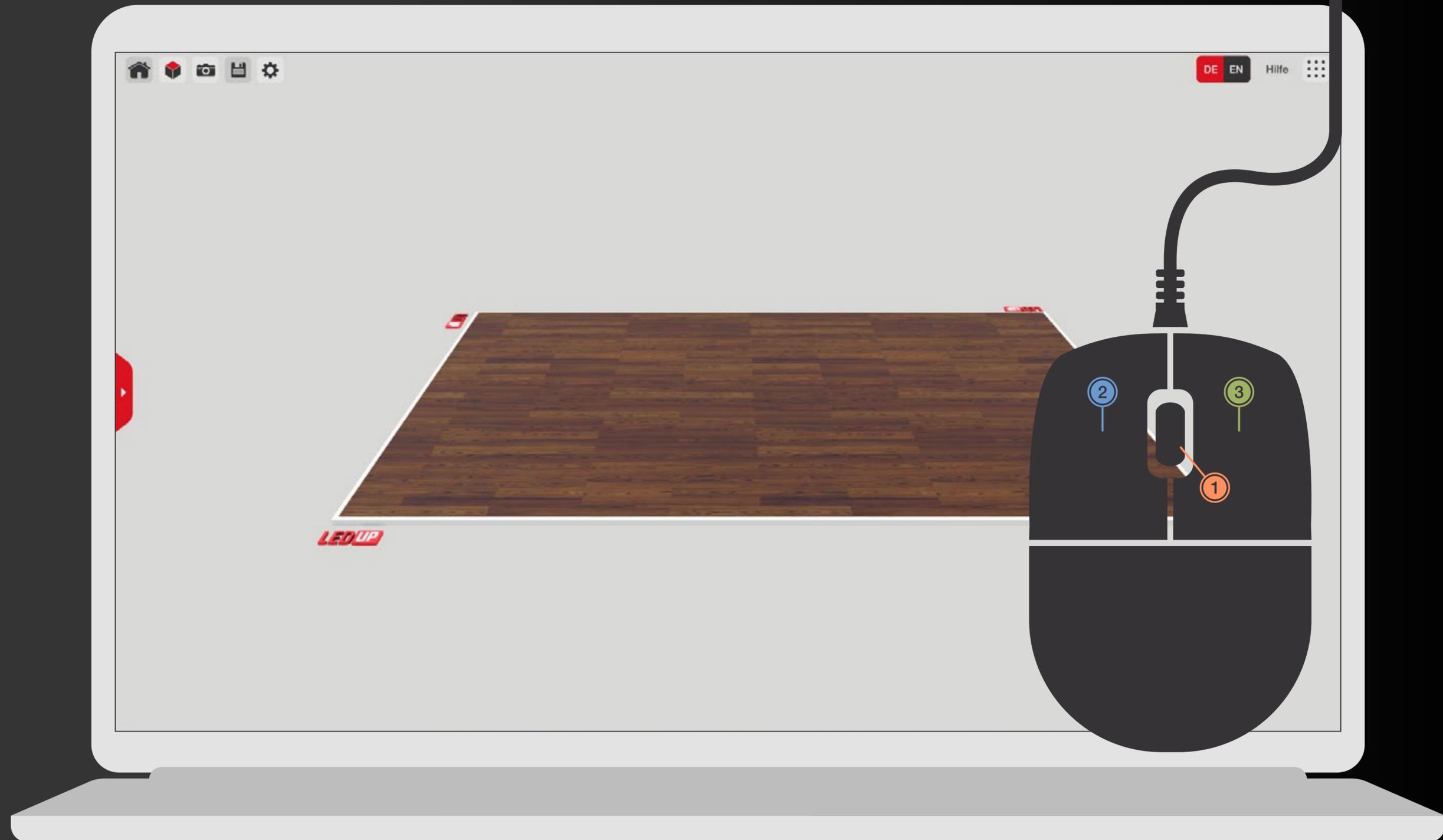
# STARTMENÜ

- 1 Erstellung eines neuen Messestandes
- 2 Öffnen eines von Ihnen zuvor gespeicherten Messestandes
- 3 Falls Sie eine Video-Hilfe benötigen, wählen Sie bitte „Tutorial“.



# KAMERA

- 1 Mit dem Mausrad können Sie die Ansicht vergrößern und verkleinern.
- 2 Linke Maustaste = Drehen der Kamera.
- 3 Rechte Maustaste = Kamera bewegen.



# ICONS



1

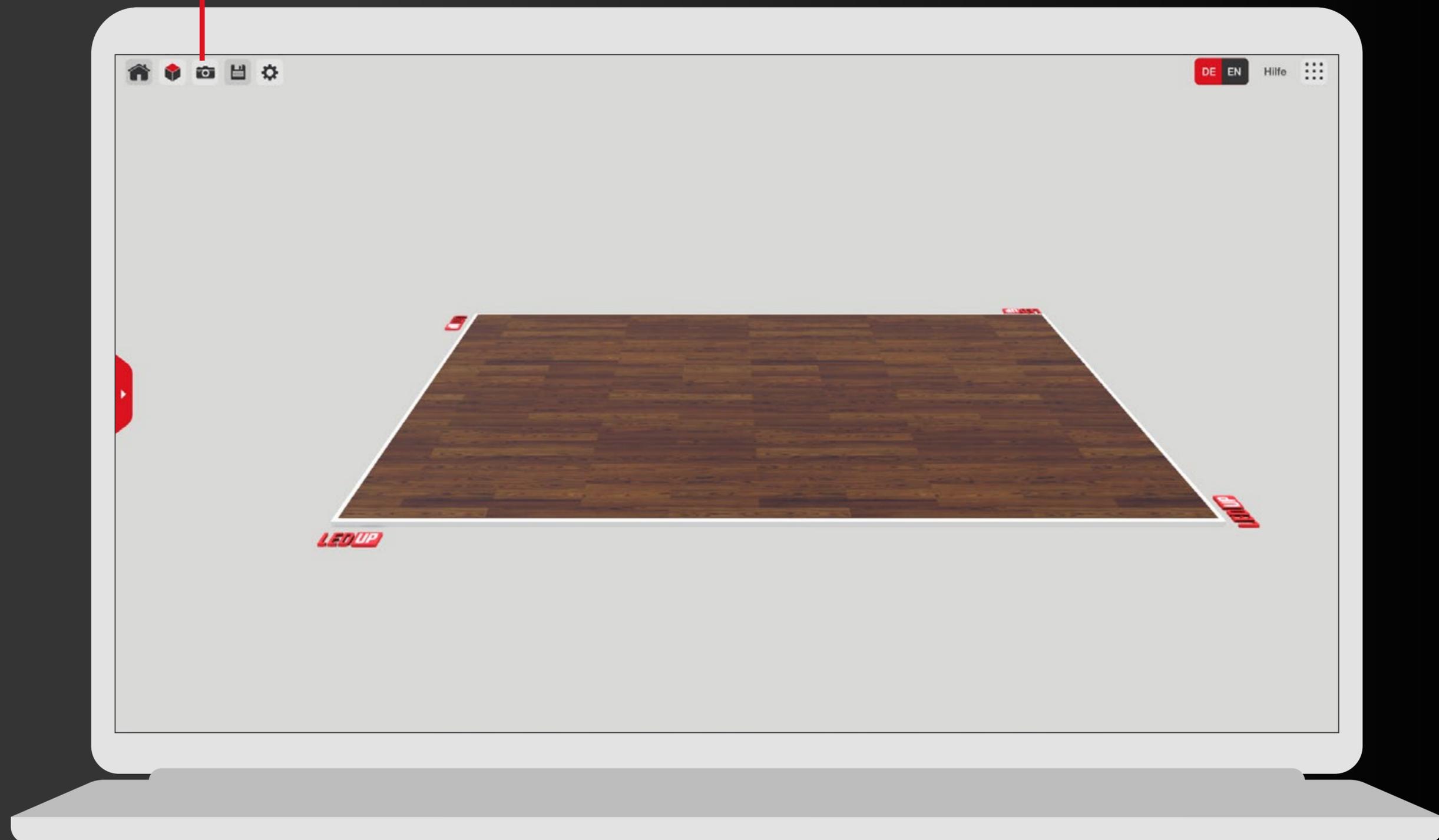
2

3

4

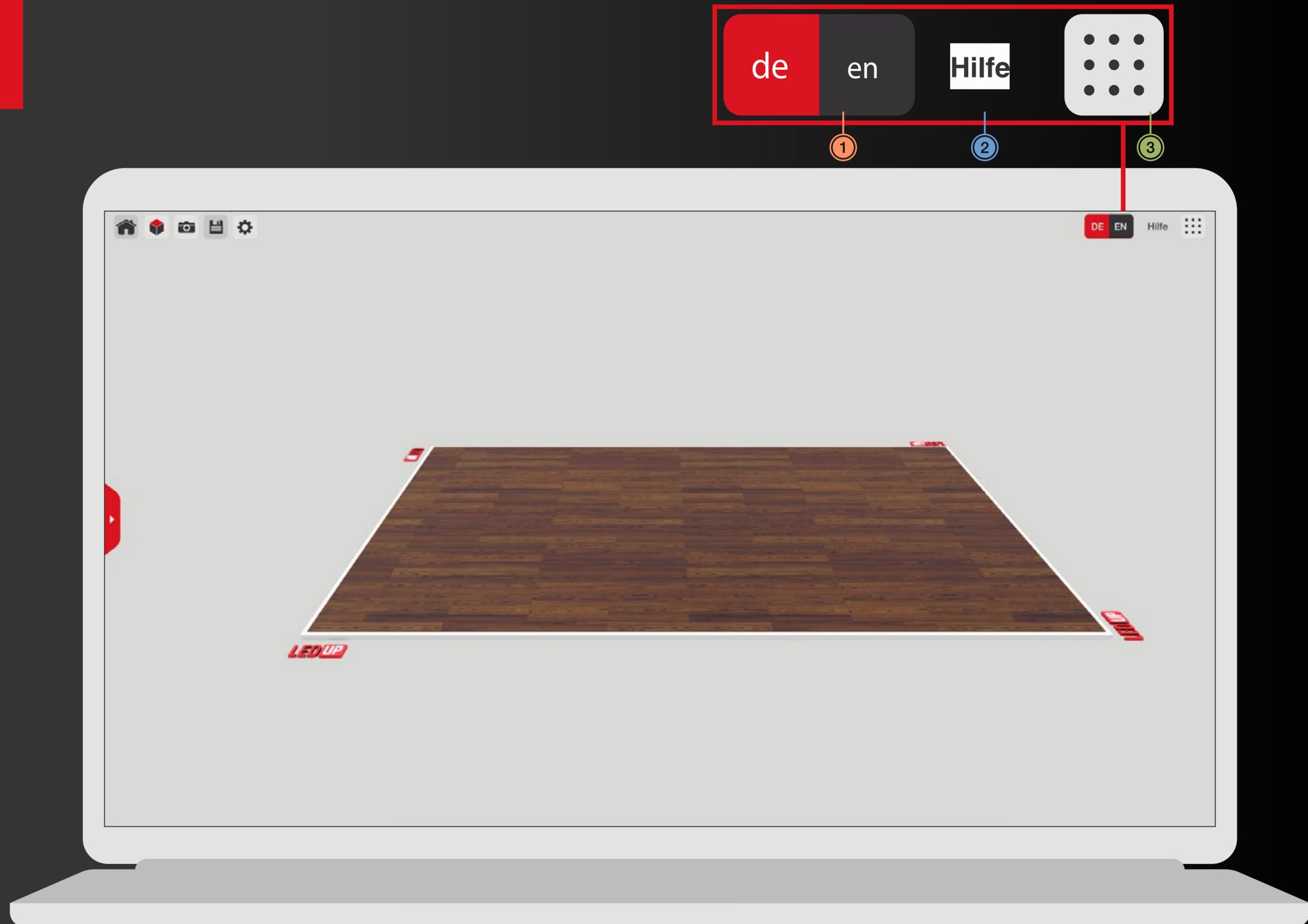
5

- 1 Startmenü
- 2 Vogelperspektive an / aus
- 3 Ansicht speichern
- 4 Messestand speichern  
gespeicherte Messestände laden / bearbeiten
- 5 FPS-Anzeige; Zoom-  
und Rotationsgeschwindigkeit; Artikelnummer



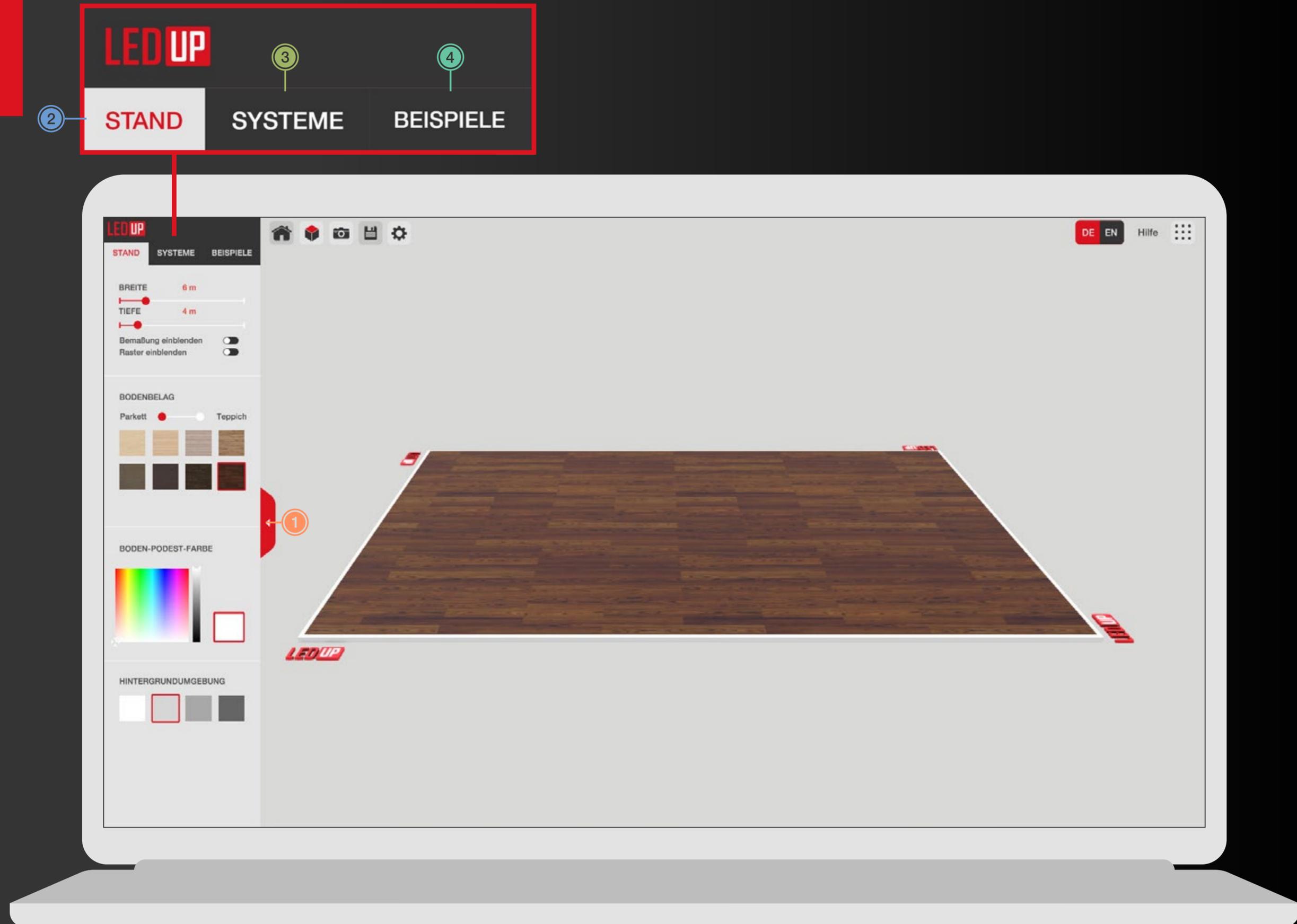
# ICONS RECHTS

- 1 Hier können Sie zwischen Deutsch und Englisch wechseln
- 2 Sollten Sie einen Shortcut in Erinnerung rufen wollen, dann finden Sie alle aufgelistet unter „Hilfe“.
- 3 Sonstiges (Ausführliche Anleitung, Speicherstand laden, Impressum)



# REITER

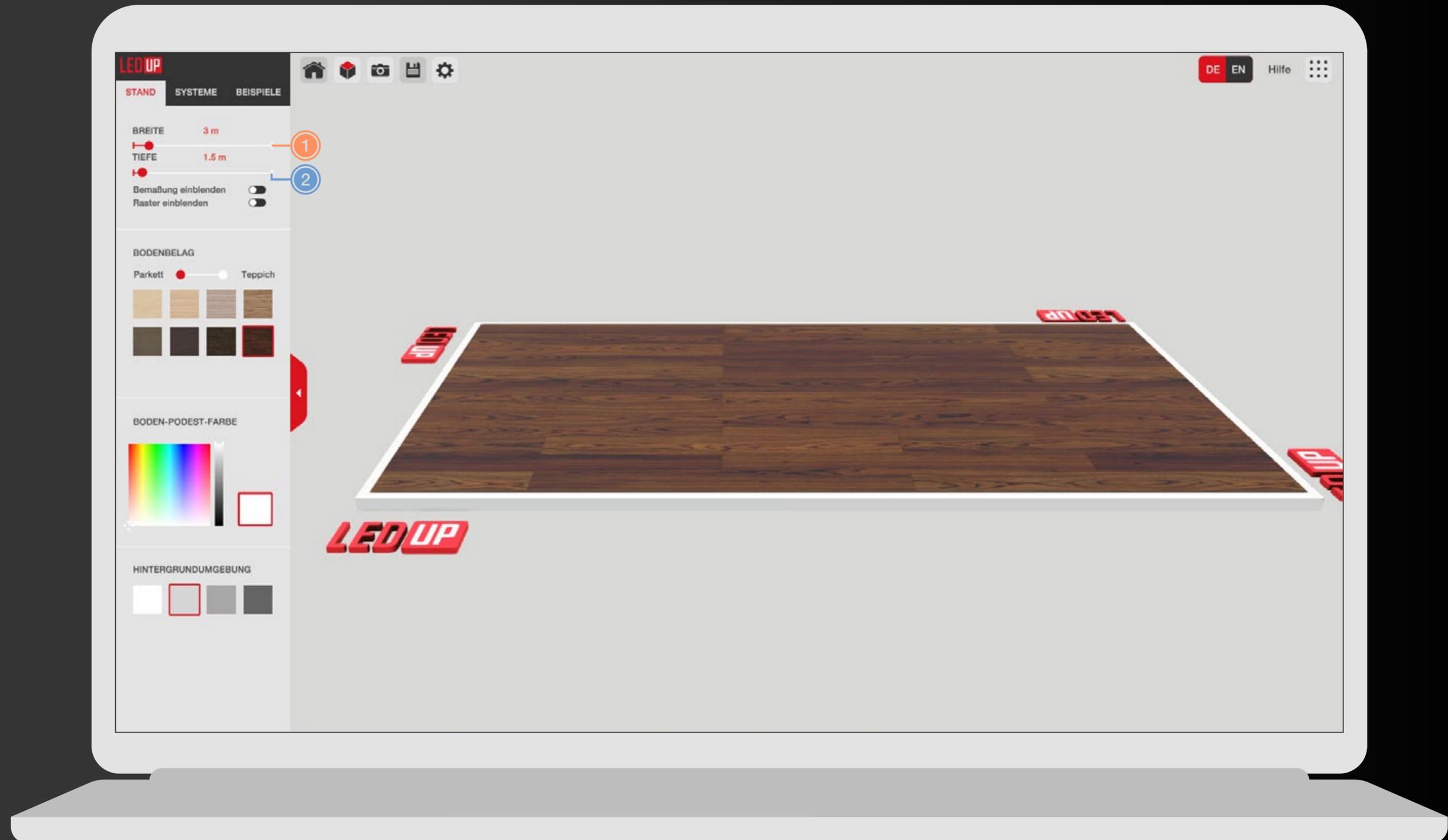
- 1 Einstellungen einklappen / ausklappen
- 2 Im Reiter „STAND“ können Sie den Boden anpassen
- 3 Unter „SYSTEME“ können Sie LEDUPS platzieren
- 4 Im Reiter „BEISPIELE“ können Sie vorgefertigte Messestände laden und nach Ihren Wünschen konfigurieren.



# STAND GRÖSSE

① Breite ändern

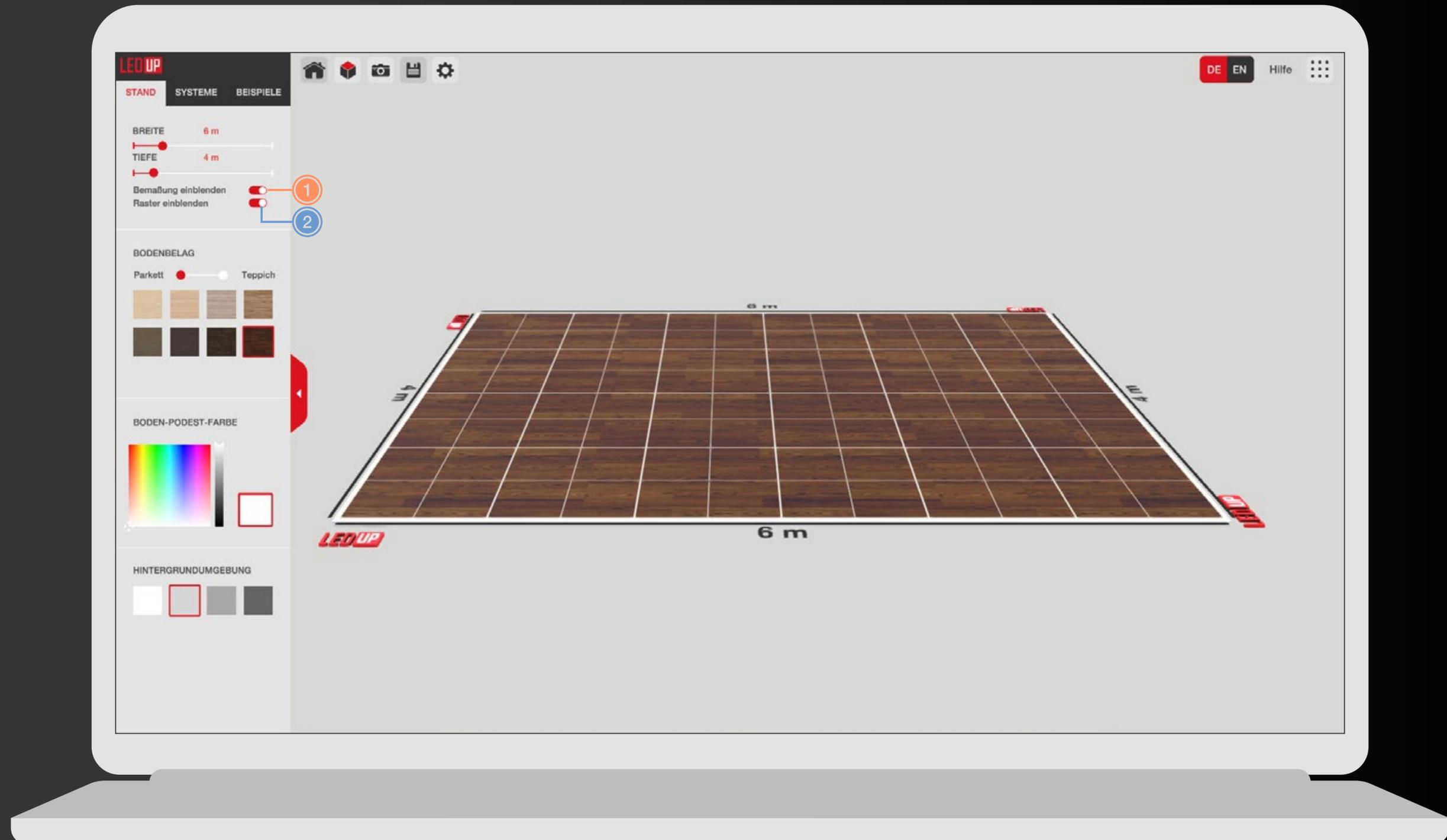
② Tiefe ändern



# BODEN MARKIERUNG

① Bemaßungen ein / ausblenden

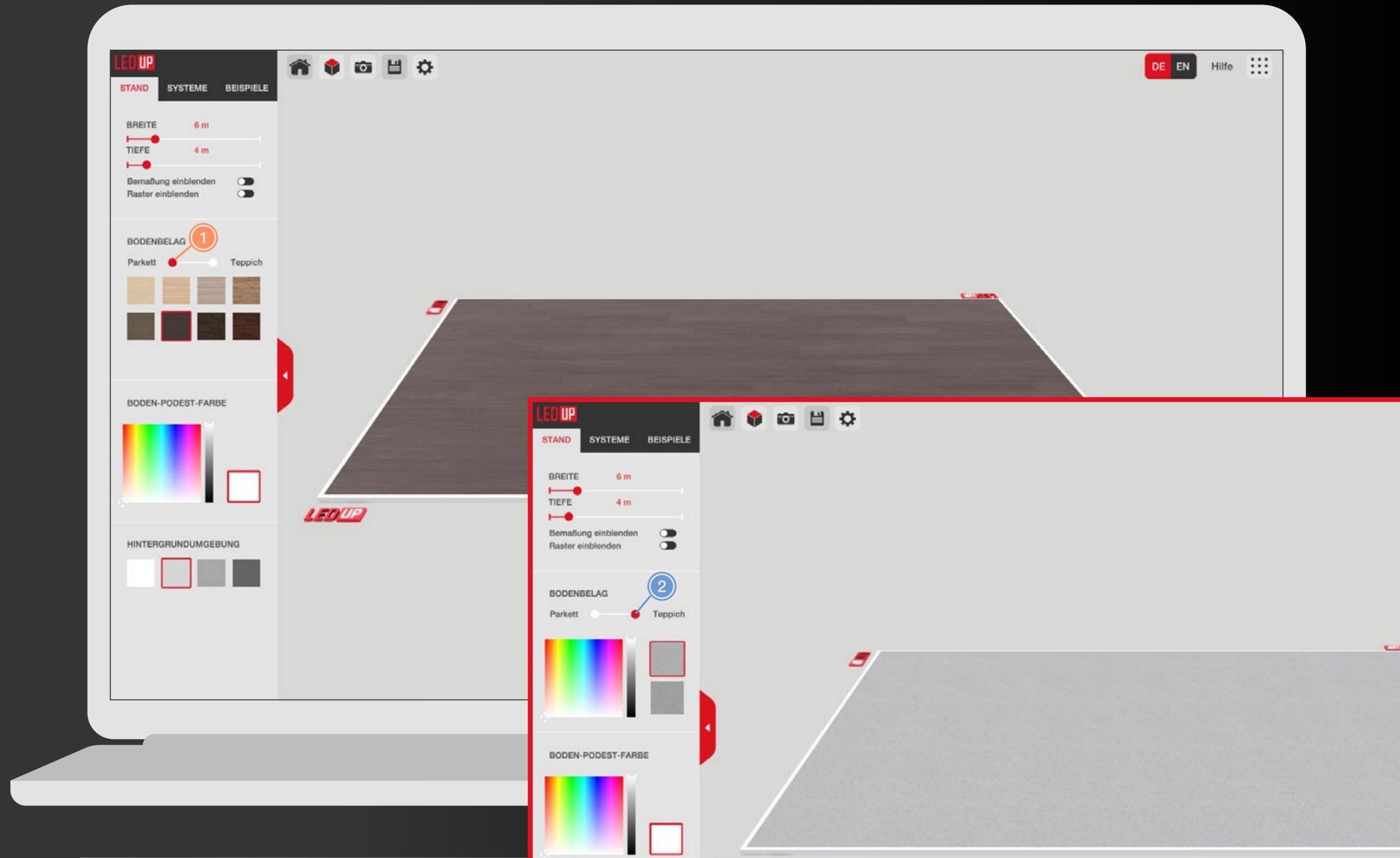
② Rasterlinien ein / ausblenden



# BODEN TEXTUR

① Parkett auswählen / ändern

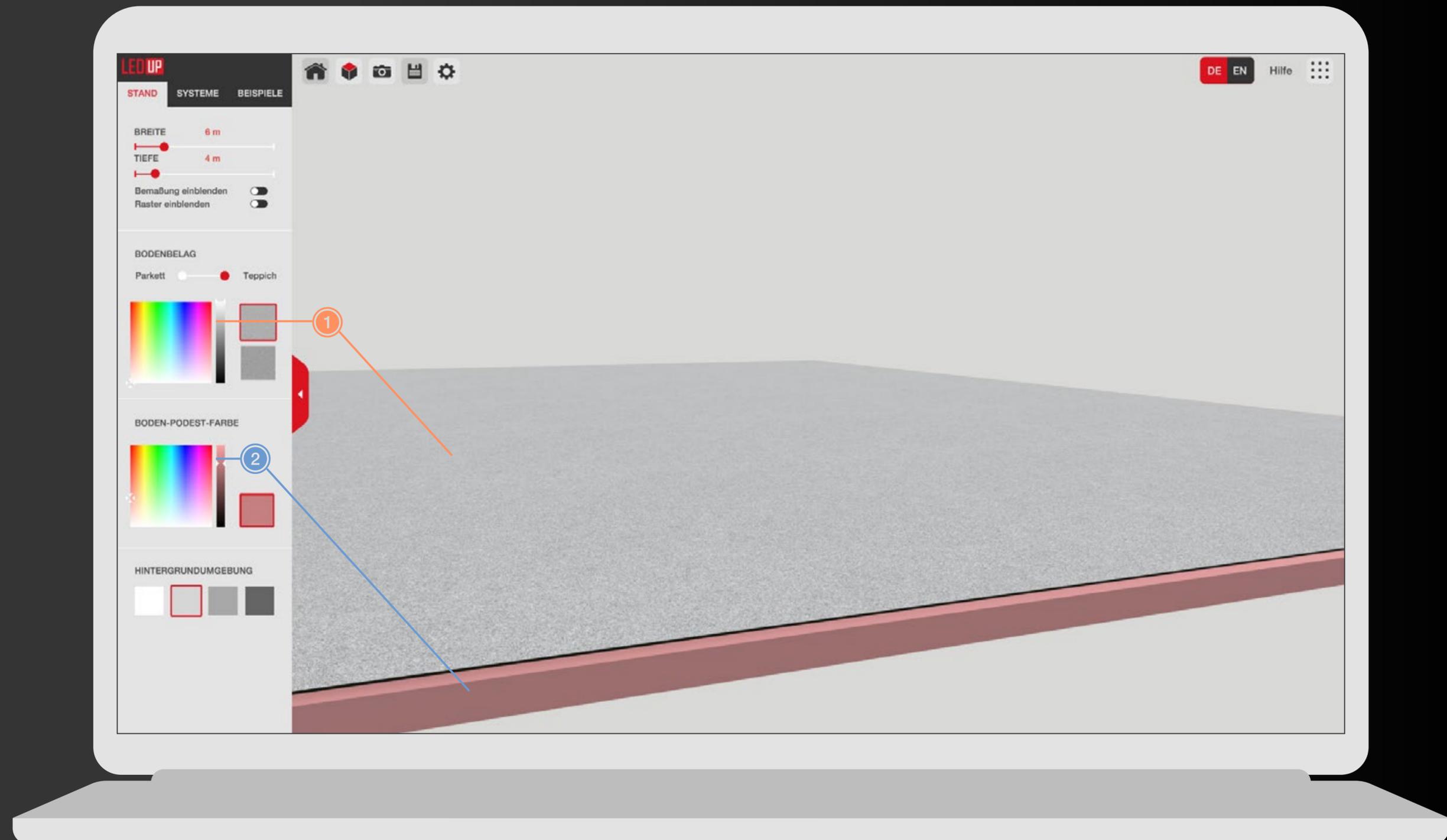
② Teppich auswählen / ändern



# BODEN PODEST FARBE

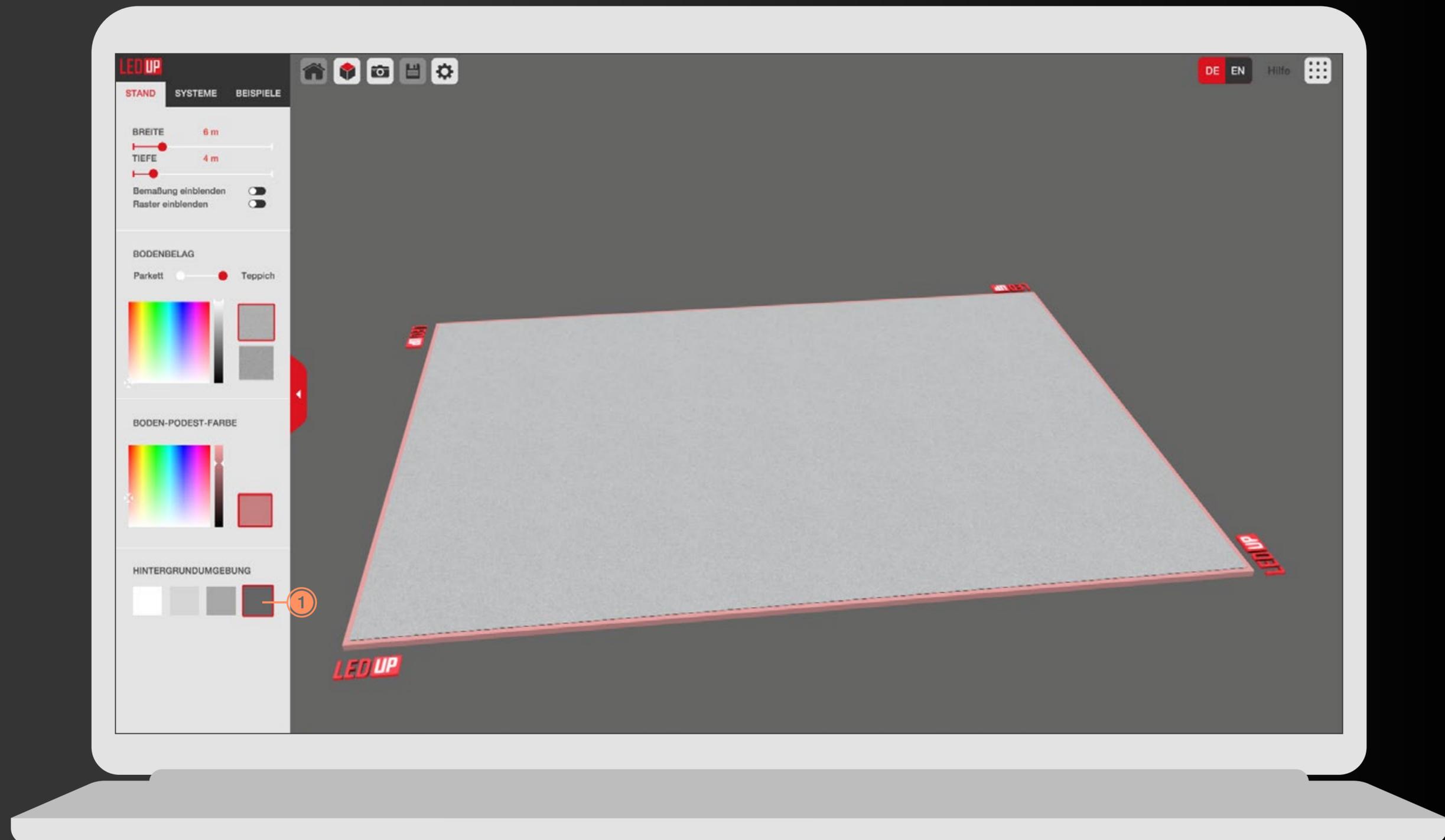
① Boden Farbe ändern

② Podest Farbe ändern



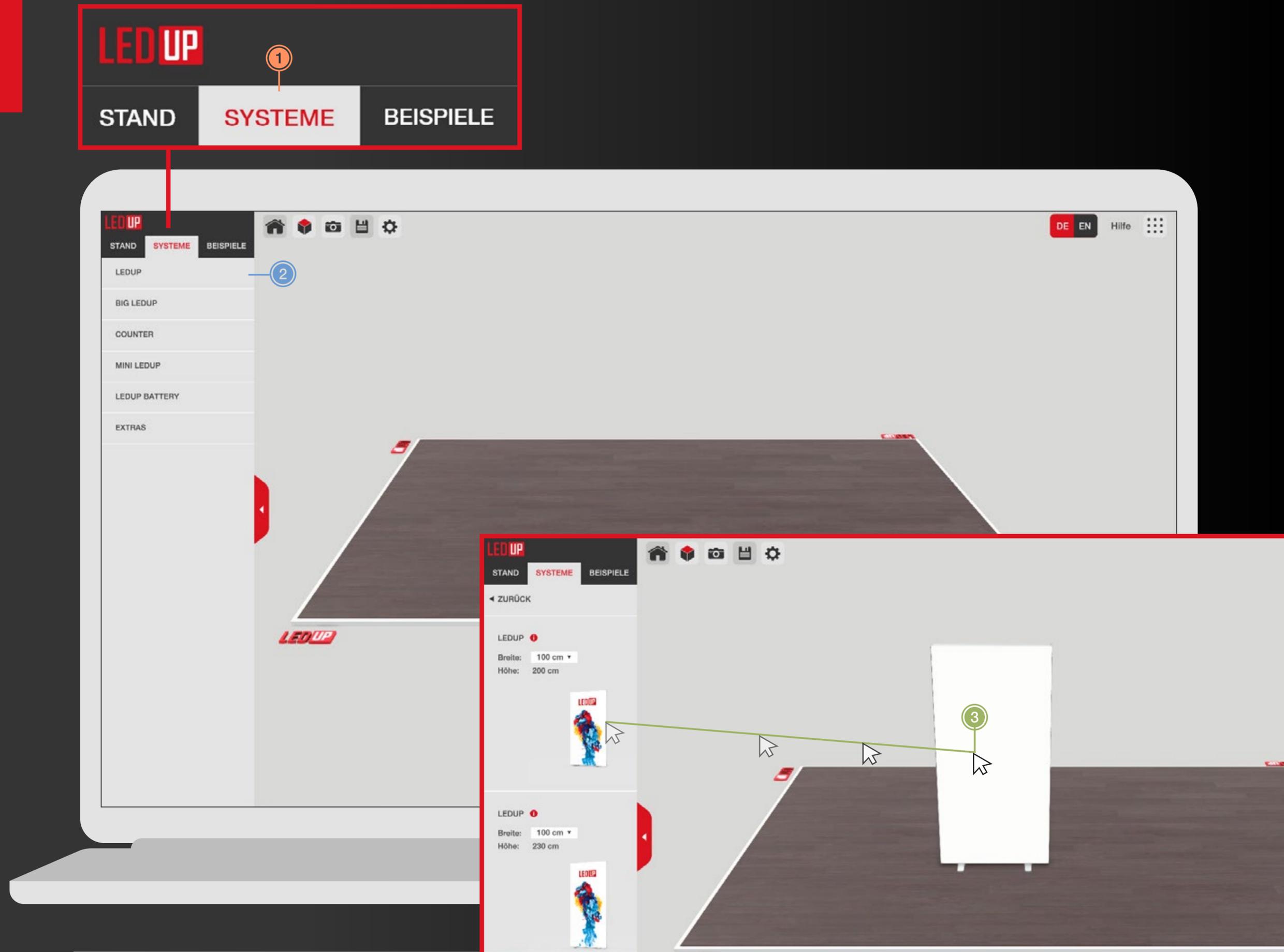
# HINTERGRUNDFARBE

- 1 Hintergrundfarbe ändern



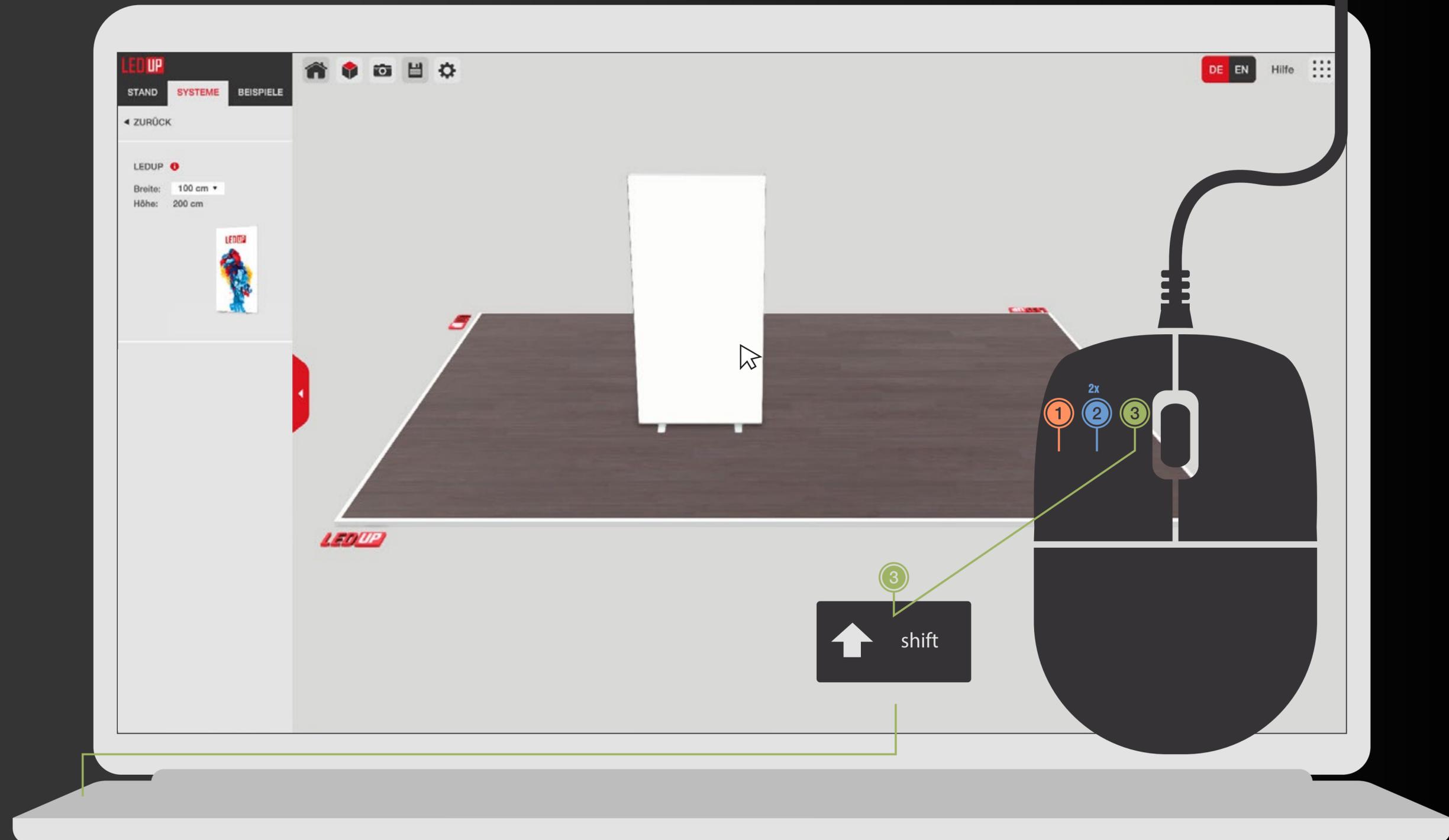
# LEDUP ERSTELLUNG

- 1 Um ein LEDUP zu platzieren, gehen Sie zuerst auf den Reiter „SYSTEME“.
- 2 Wählen Sie das gewünschte System zum Platzieren aus.
- 3 Um das gewählte System zu platzieren, halten Sie die linke Maustaste gedrückt und ziehen Sie die Abbildung in den Messestand.



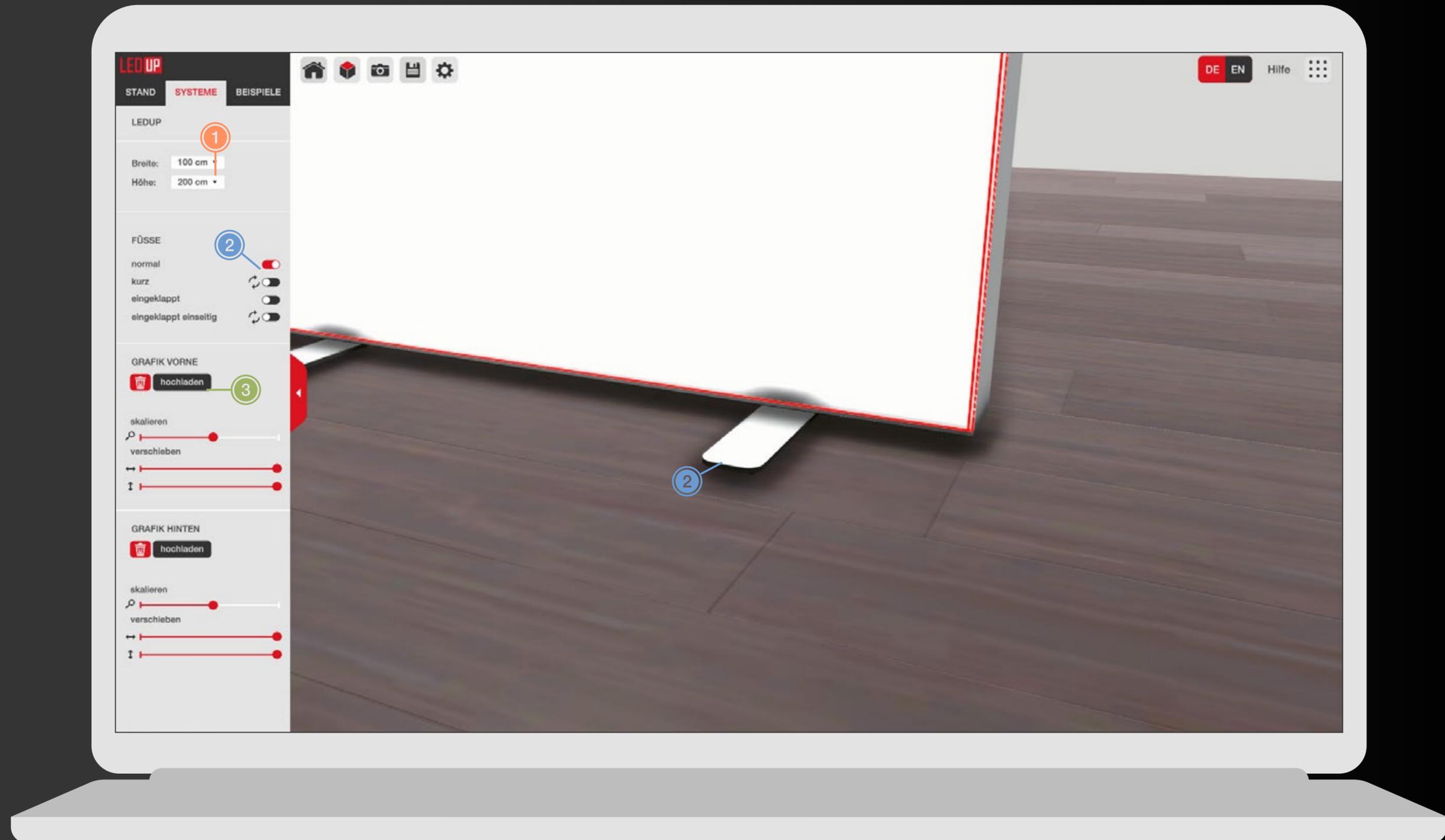
# LEDUP BEARBEITUNG

- 1 Um ein LEDUP ändern zu können, klicken Sie es mit der linken Maustaste an.
- 2 Um die Kamera auf ein LEDUP zu fokussieren, klicken Sie dieses mit Doppelklick an.
- 3 Um mehrere gleichzeitig zu bearbeiten, halten Sie während dem Selektieren der LEDUPS die Shift-Taste gedrückt.



# LEDUP FENSTER

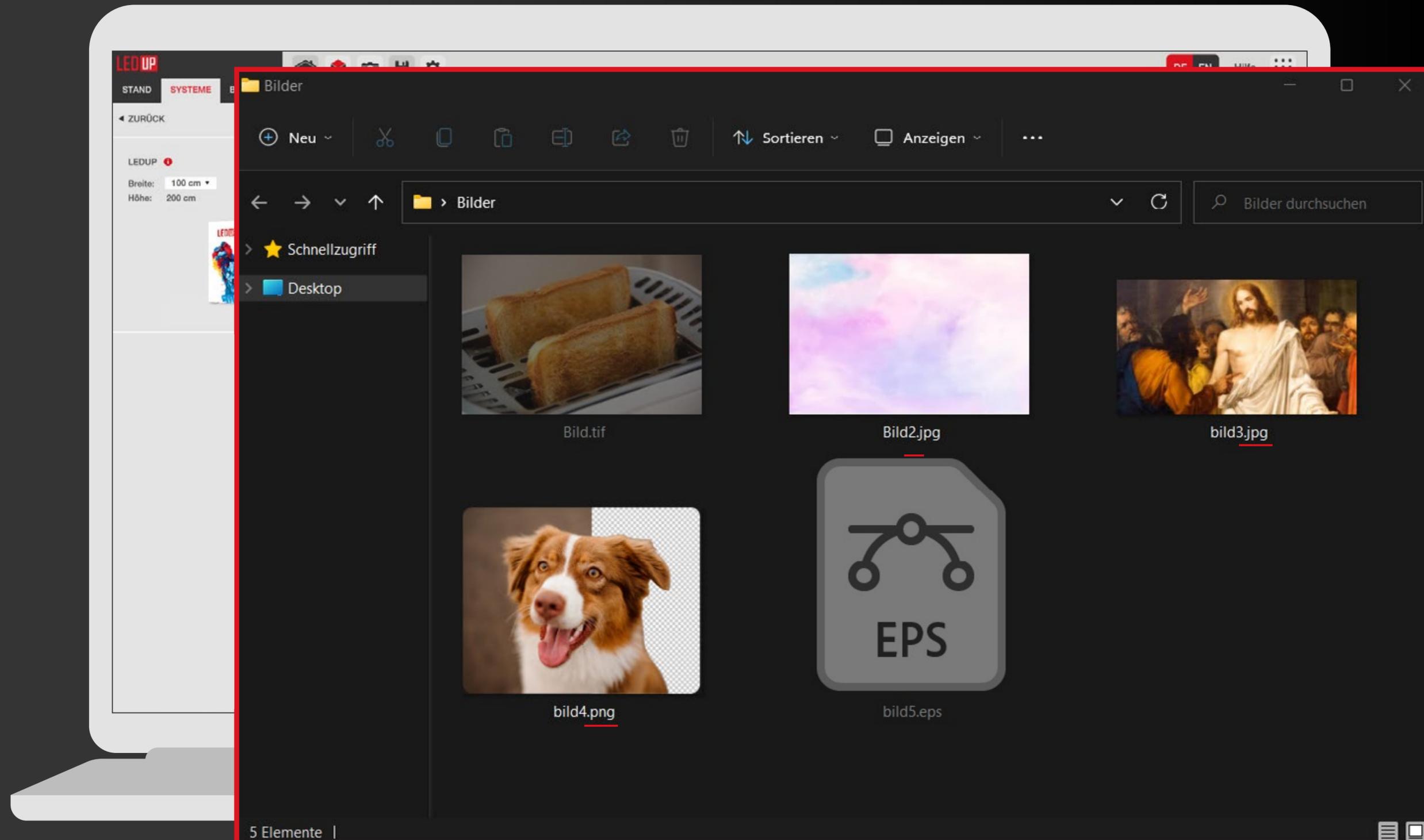
- 1 Größe des LEDUPs ändern
- 2 Füße bearbeiten
- 3 Textur löschen, hinzufügen oder anpassen



# LEDUP TEXTUR DATEI

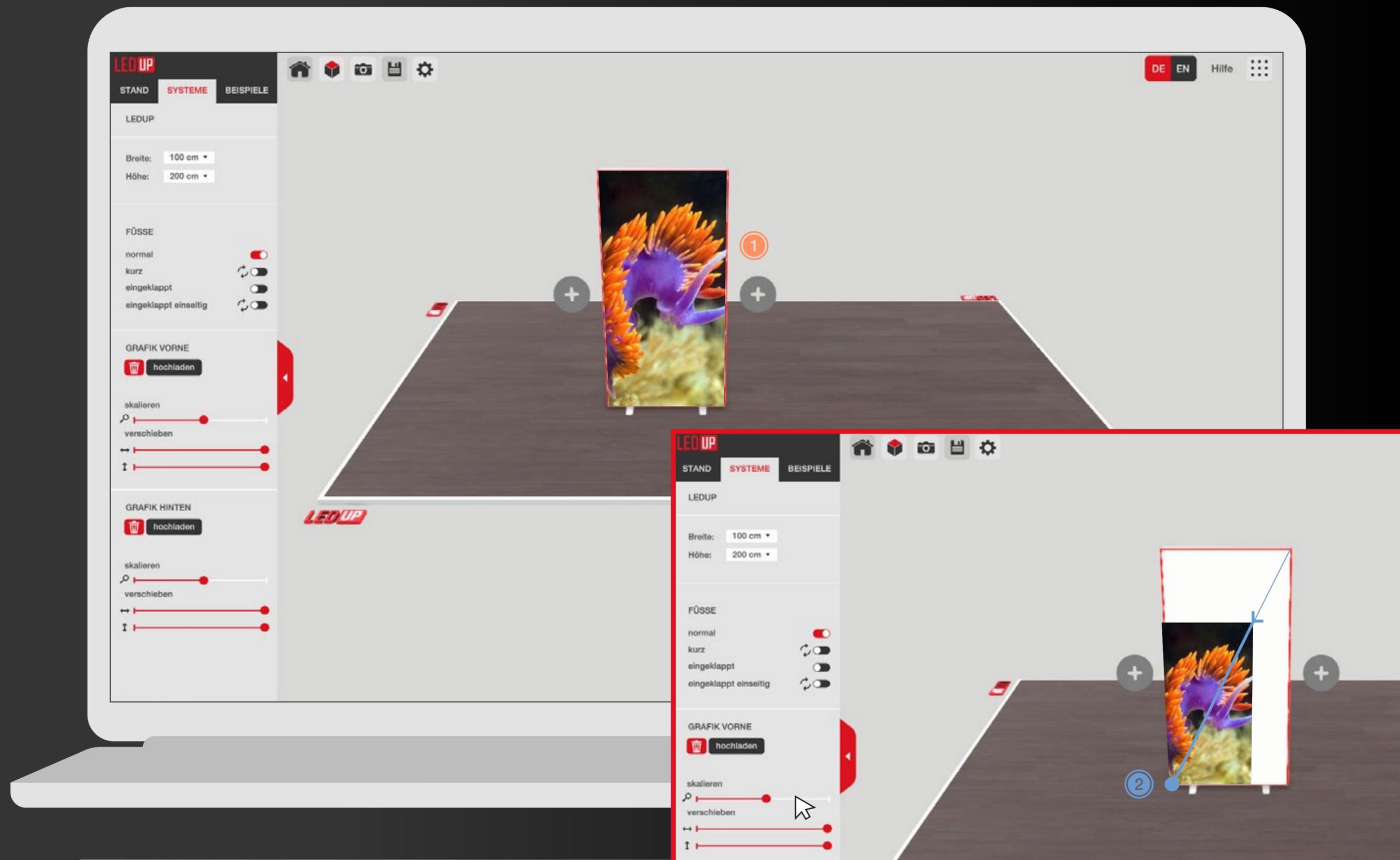
- 1 Wenn Sie „hochladen“ anklicken, öffnet sich ein Explorer-Fenster, um die gewünschte Textur von Ihrem Rechner hochzuladen.

(Unterstützte Dateien .png & .jpg,  
Dateigröße unter 100 MB)



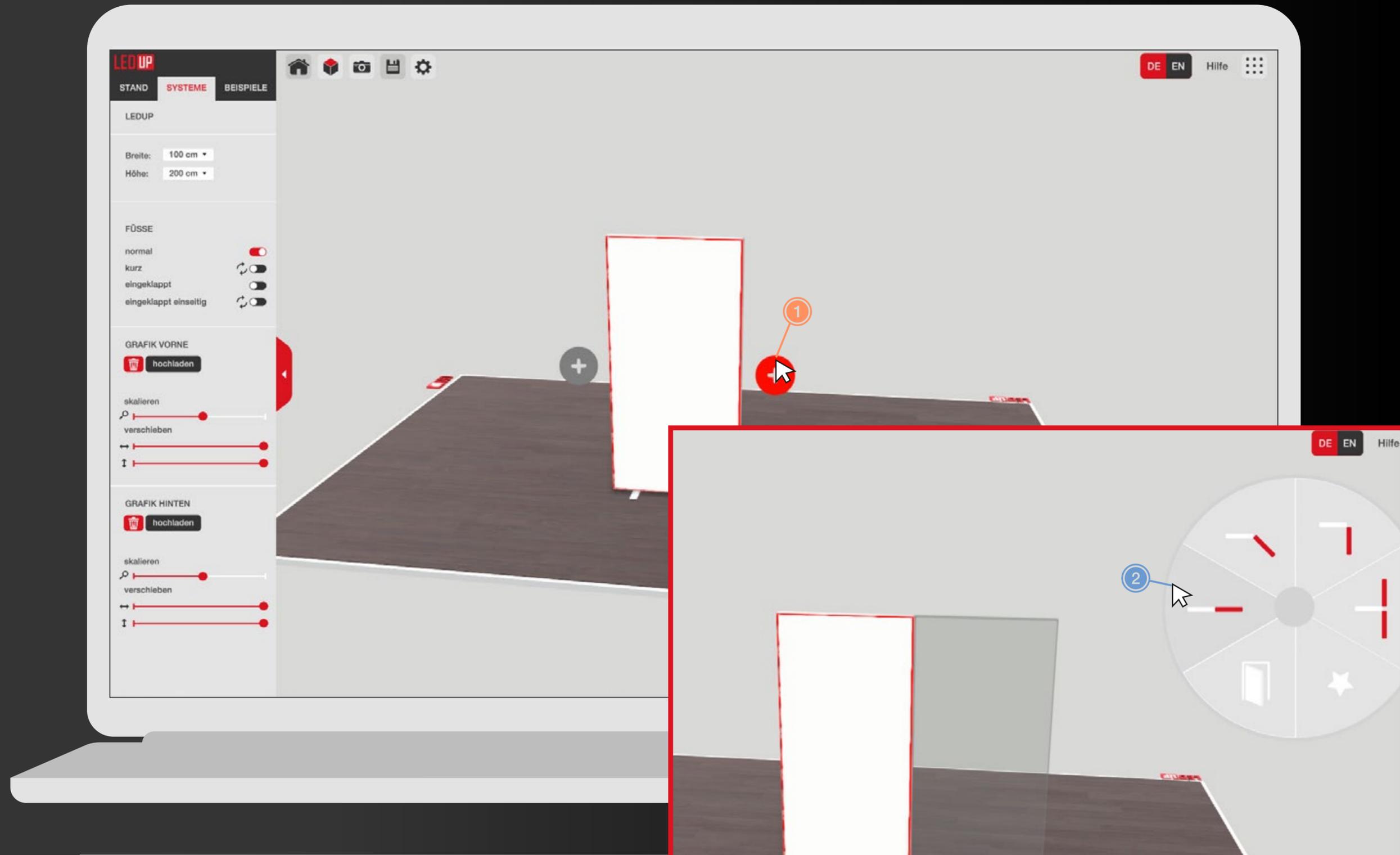
# LEDUP TEXTUR

- 1 Passt die gewünschte Textur im Seitenverhältnis zum gewählten System, so wird diese als Vollbild platziert. Bei abweichendem Verhältnis wird die Textur an die Höhe angepasst.
- 2 Wenn Sie Ihre Textur am System skalieren möchten, dann liegt der Referenzpunkt links unten.



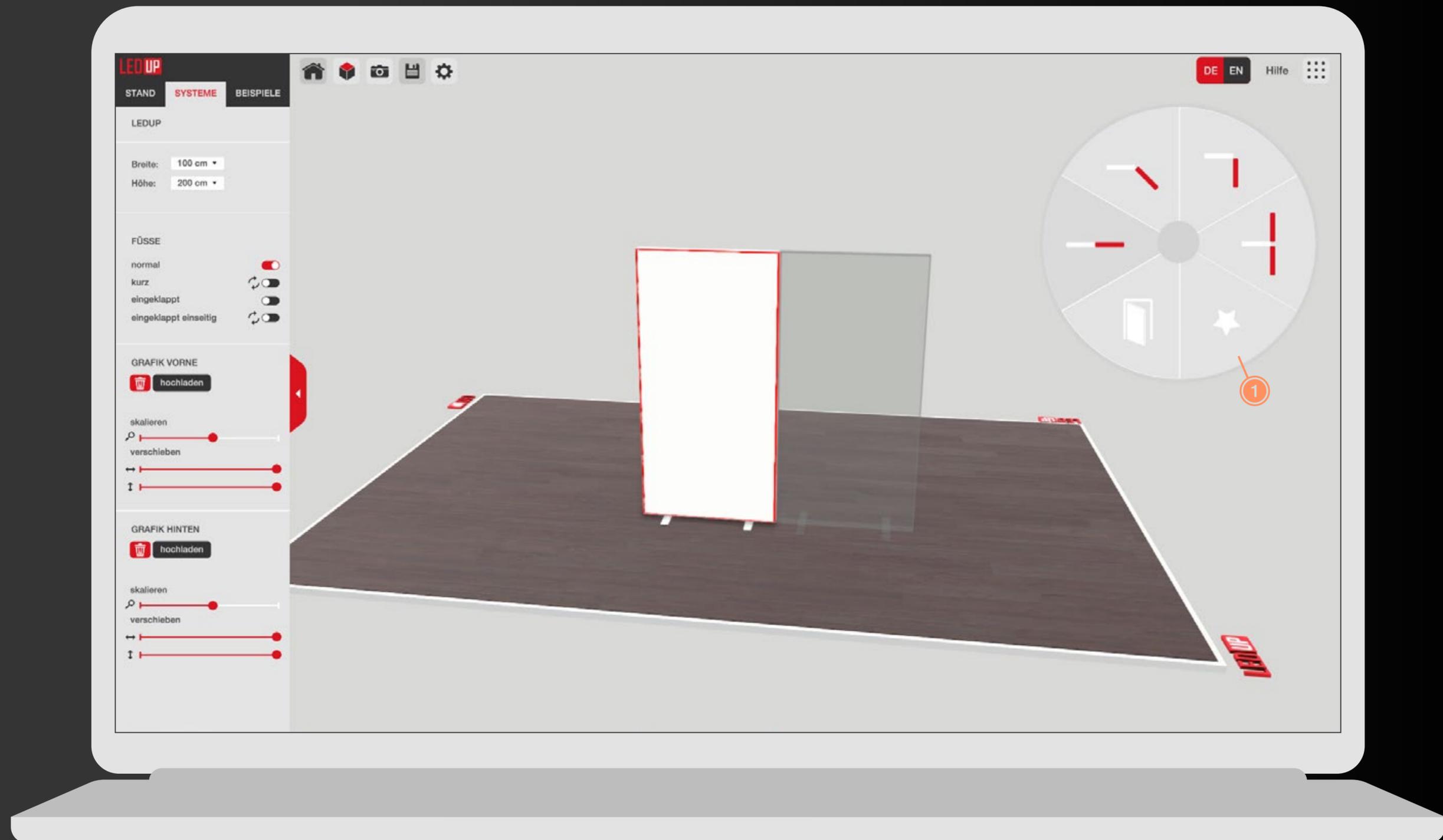
# LEDUP RADIALMENÜ 1

- 1 Wählen Sie ein bereits platziertes LEDUP aus und klicken + an, um das Radialmenü zum Platzieren der Systeme zu öffnen.
- 2 Das Radialmenü erscheint rechts oben in der Ecke, in welchem alle verfügbaren Varianten angezeigt werden.



# LEDUP RADIALMENÜ 2

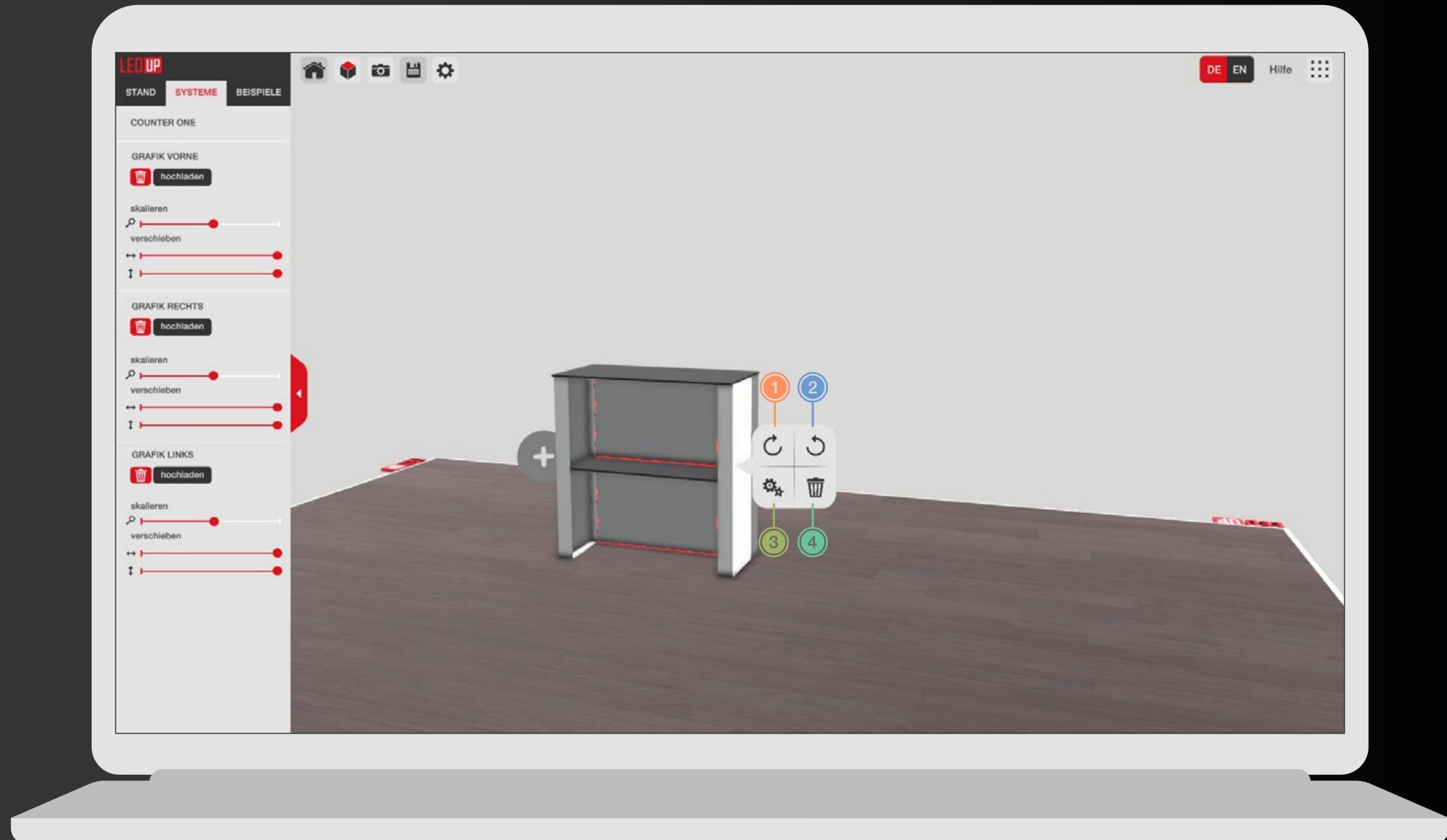
① Sonderformen, Kreuz / Stern



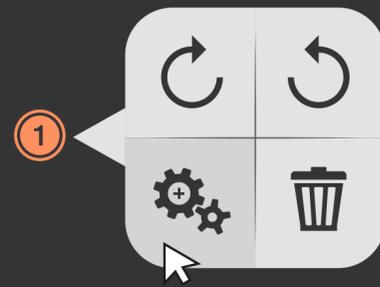
# RECHTSKLIICK MENÜ

(rechtsklick auf ein LEDUP um ein  
kleines Menü zu öffnen)

- 1 15° nach Rechts drehen
- 2 15° nach Links drehen
- 3 Zusatz Optionen
- 4 LEDUP entfernen



# ZUBEHÖRMENÜ



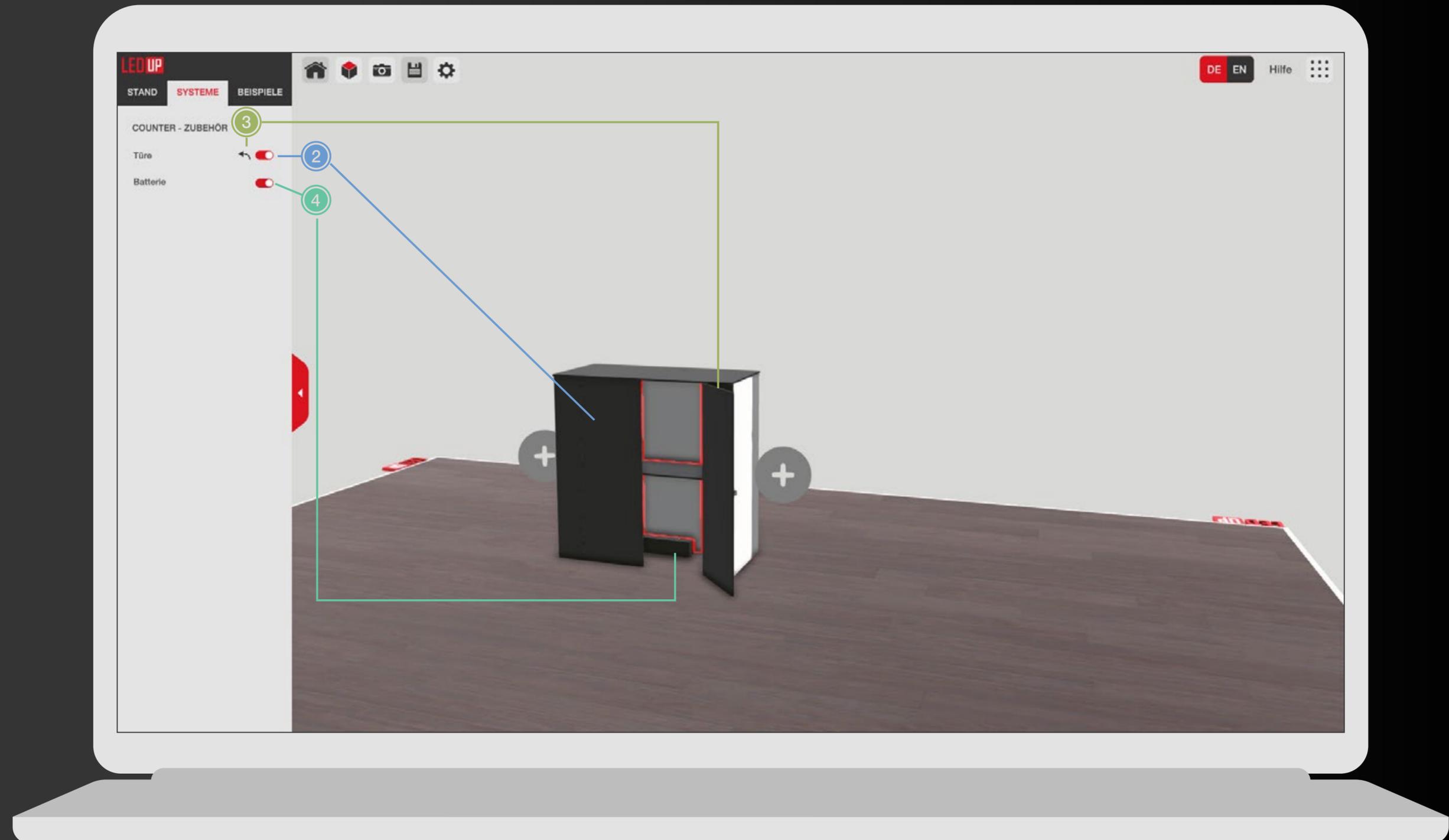
(Das Zubehörmenü gibt es nur für bestimmte LEDUP Systemen)

① Öffnen des Auswahlmenüs durch Rechtsklick auf ein Ledup. Danach den Zahnradbutton auswählen.

② Türe ja / nein

③ Türe öffnen / schließen

④ Batterie ja / nein

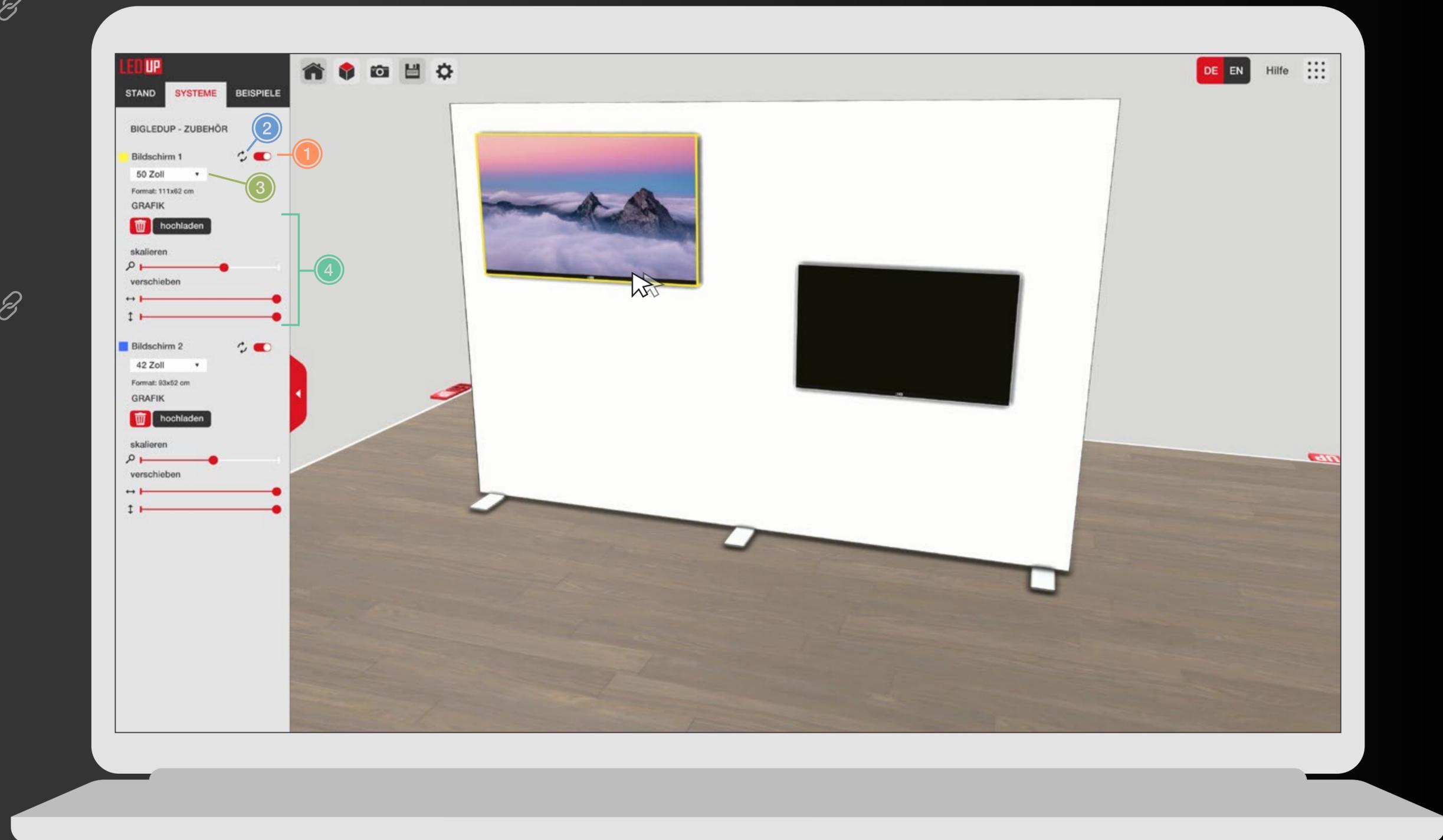


# FERNSEHER

(BIGLEDUP Zubehörmenü öffnen siehe Seite 20) 

- ① Fernseher einblenden / ausblenden
- ② Fernseher, Rückseite / Vorderseite
- ③ Fernseher Größe anpassen
- ④ Textur Bearbeiten (Siehe Seiten 15-16) 

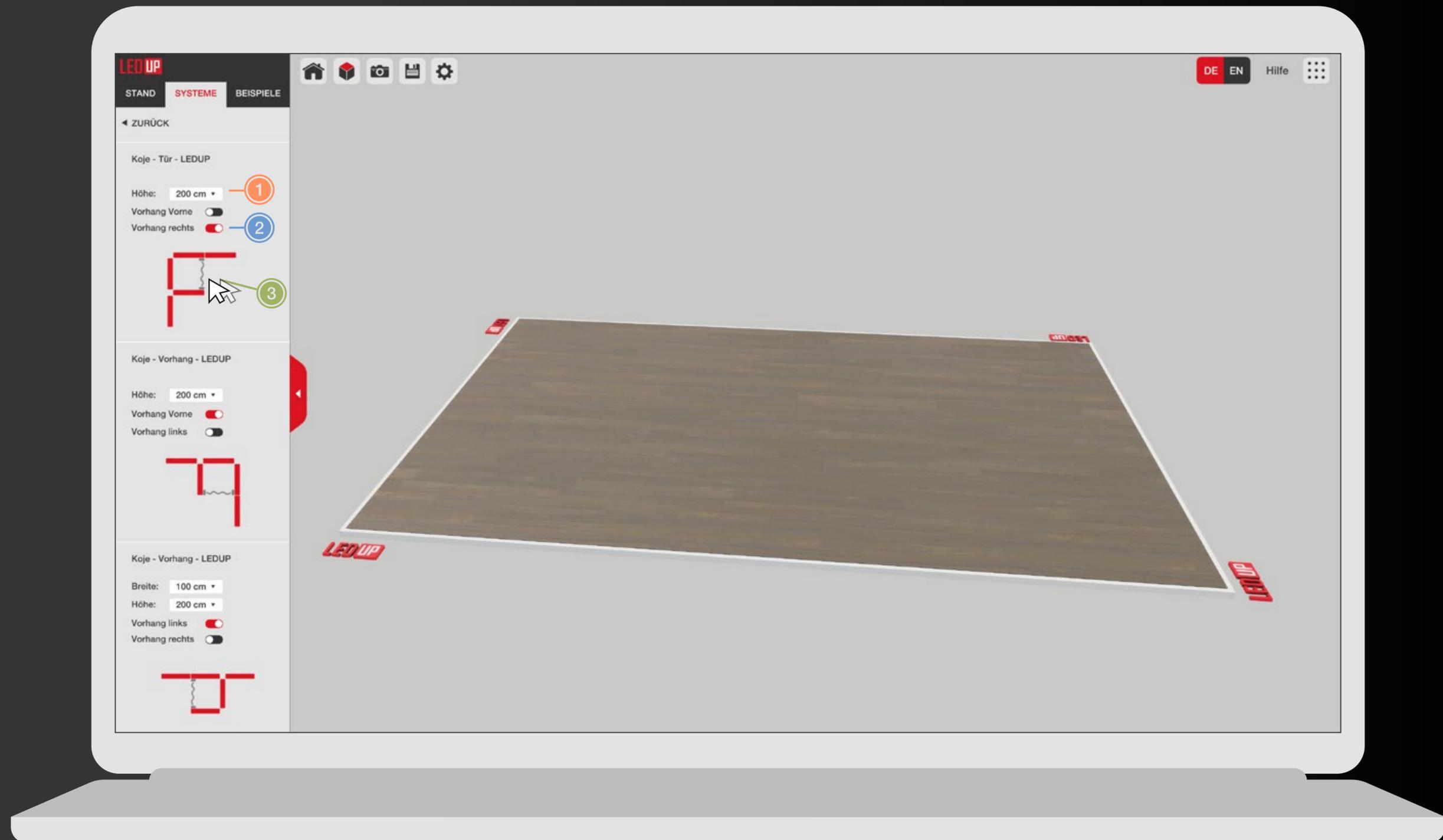
Ab einer Systembreite von 3m sind beim  
BIGLEDUP 2 TV-Halterung möglich



# KOJE 1 / 2

(Kojen finden Sie unter  
Systeme -> KOJE - LEDUP -> Vorhang)

- 1 Kojenhöhe
- 2 Position Vorhang
- 3 Um die Koje zu platzieren, ziehen Sie diese mit gedrückter linker Maustaste in den Messestand.



# KOJE 2 / 2

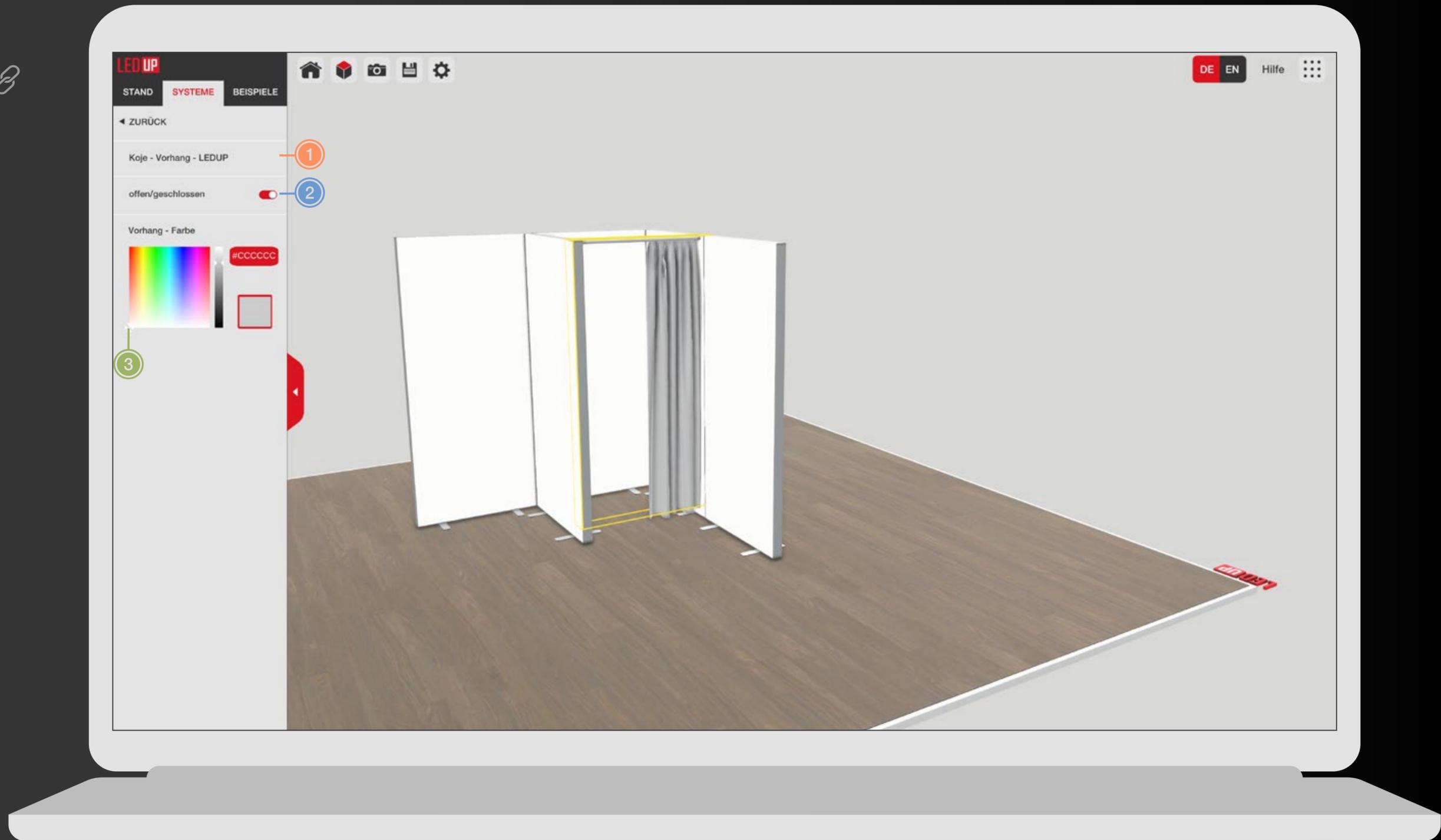
(Um Koje zu platzieren siehe vorherige Seite)

① Auswahl / Einstellungen LEDUPS Seite 14-16



② Vorhang schließen / öffnen

③ Farbe des Vorhangs ändern



# SPEICHERN

Bei Betätigung „Senden“ wird ein Speicherstand vom aktuellen Messestand erstellt. Messestand Laden siehe nächste Seite.  
Laden siehe nächste Seite.

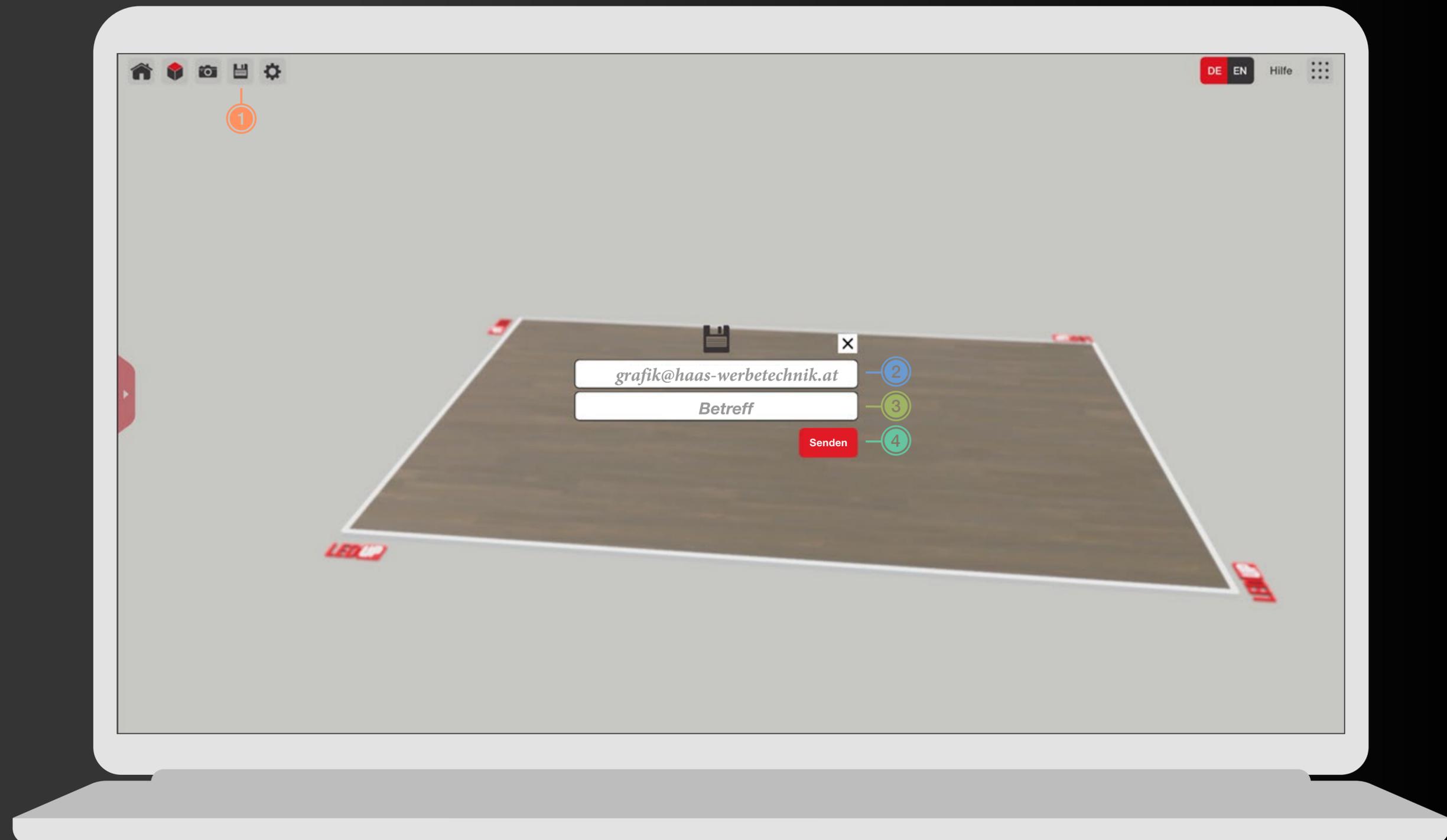
① Speichern - Menü öffnen, Icon auswählen

② E-Mailangabe, an welche die Datei gesendet werden soll.

**Nur verifizierte Firmen E-Mail-Adressen!**  
(Ausgenommen sind: @gmx.at/de/com, @gmail.com etc.)

③ Betreff der E-Mail

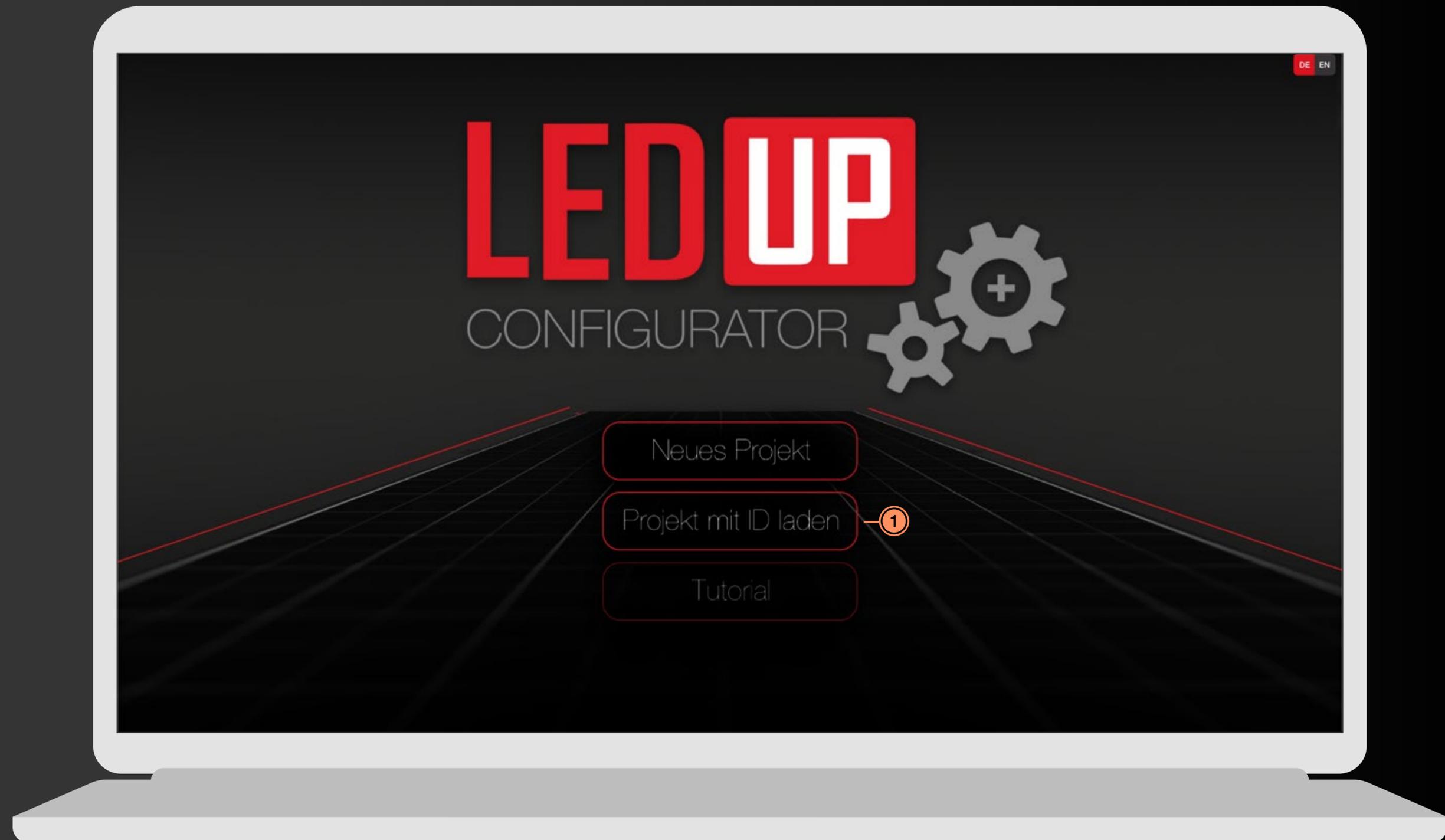
④ Senden



Um ein Messestand zu laden, begeben Sie sich  
zuerst auf den Startscreen.

(Öffnen / neu laden eines Links, oder Haus-Icon)

- 1 Laden eines Messestandes



- 1 zurück
- 2 ID (Diese erhalten Sie nach dem Speichern eines Messestandes, jeder Speicherstand besitzt seine eigene ID)
- 3 E-Mail, an welche die ID gesendet wurde
- 4 Laden

